

Lista de Características Versión 5

| Novedad en Enroute5? | | DescriClóN |
|--|---|--|
| AUTOMATIC TOOLPATH | New Supported ATP ApplicationsATP | EnRoute nuevos soportes: KCD, All Master Software, Cabinet Solutions, 3D Kitchens, Cabinet Vision, FlexiCabs, 20/20, Pattern Systems, RouterCad, EnRoute Boxster. |
| AUTOMATIC TOOLPATH | Cut List Generatorfor DXF Files for use with ATPATP | Esta solución hace que el procesamiento de archivos DXF con EnRoute más fácil y más potente que nunca. Esto permitirá que las impresoras láser y las etiquetas que se creen para todos los archivos DXF procesados. |
| AUTOMATIC TOOLPATH | Improved Label Printing ATP | Nuestro trabajo con los usuarios de alta producción nos ha permitido desplegar el apoyo a los fabricantes de máquinas que utilizan soluciones automatizadas de etiquetado. Las mejoras también permiten la impresión más |
| BLOCK | CreateBlock Around Selected Contours as SolutionDesig n | Este es un programa que se encuentra en el menú de soluciones que le permitirá colocar un rectángulo alrededor de los contornos seleccionados. También puede compensar un rectángulo alrededor de la pieza o piezas agrupadas. |
| DISTORT | 2D Geometry DistortionDesi gn | Esta característica le permite seleccionar contornos 2D y distorsionar ellos utilizando una cuadrícula de controladores de selección. La potente herramienta creativa para texto y formas. |
| When comband Lores Congress them progress Size [Seath Seath Seat | AddPrecision Input Toolbar Button Design | Un botón de la barra se ha añadido que se llame al Centro de Entrada de Precisión para un fácil escalado, rotación y mover las piezas. |
| NOISE NOISE DISTORTION | ContourNoise DistortionDesig n | Esta herramienta permite a los contornos 2D para estar retorcidos fácilmente para dar la apariencia de una pieza terminada mano sin bordes mecanizados perfectamente rectas. Hay dos métodos diferentes para aplicar el ruido a los contornos que proporcionan una gran flexibilidad |

| Tend Pic | Extend Arc as an Arc orLineDesign | El usuario tiene ahora la opción de extender segmentos de arco o como continuación del arco, un segmento de línea. |
|---|--|--|
| GCode Geometry | ShapeCreation from Gcode in ShapeWizardD esign | Esta característica asistente le permitirá crear una geometría de una Gcode archivo de salida. Para traer de nuevo como se describen vías. Será con la mayoría de formatos basados gcode estándar. |
| IMPORT ROU | Import ROU with LayersDesi gn | Em EnRoute importar un deseño en el deseño actual, manteniendo la estructura de capas del deseño importado. |
| DXF | NewDXF/DWG Import Design | Hemos puesto en marcha un nuevo filtro de importación de archivos DWG y DXF que mejoran la capacidad en ruta a trabajar con las últimas versiones de formato de archivo predeterminado de Autodesk. |
| A THE PRIVIEW | File Preview of saved ROUfilesMisc | Vista previa de archivos - archivos guardados en Em EnRoute 5 tienen una vista previa creada para que la próxima vez que se abra el archivo, una vista previa está disponible en el Diálogo Abrir Archivo. Esto hace que sea más fácil identificar a abrir el archivo correcto. |
| 388 BB 500 FB 50 | ThreadPitch Wizard Misc | Un asistente de fresado de roscas para generar la geometría para crear piezas con rosca |
| | Arch Shapewizard ShapeParam etric Shapes | Este programa paramétrico, permitirá a los clientes crear y arco en forma de caja. |
| | Cut OffCorners ShapewizardSh ape | Este asistente para la creación paramétrico, creará cuadro de las formas con el corte de la esquina de la imagen |
| | Fold Up Box Shapewizard ShapeParam etric Shapes | Este asistente creará de forma paramétrica cajas que se pueden crear con la ranura en Vsulco de 90°. |

| braille | Grade2Braille Converter in Solutions Text | Una solución que estamos entusiasmados con un nuevo traductor de Braille. Activar el traductor, escriba algún texto y el traductor proporcionará el diseño Braille conveniente para el texto. Tanto grado 1 y grado 2 Braille están disponibles, y la mejor parte es que se incluye de forma gratuita con EnRoute 5. |
|------------------------------------|--|---|
| Single Stroke Fonts | SingleStroke Fonts Text | Fuentes individuales de tiempo - En camino ahora incluye solo curso de las fuentes que se pueden utilizar del mismo modo que otros estilos de fuente en ruta. Estas fuentes están destinadas para su uso principalmente para fines utilizando una estrategia trayectoria de la herramienta de |
| Open Contour Office with Bridge | Bridges on OpenContour OffsetsToolpa th | Puentes sobre-compensan contorno caminos abiertos - Ahora puedes poner manualmente los puentes sobre caminos abiertos contorno con corrección. Los puentos se colocan después de crearse la ruta. |
| 180 | 180 Entry Exit on Open ContourOffset Toolpath | Ahora usted puede tener un valor de entrada salida 180 para conferir una ventaja de 3D de un contorno abierto offset. |
| Nolift Tool path | Daisy ChainNo Lift OptionToolpat h | corte de la cadena a la no elevación opción de corte - Esto proporciona un método para reducir el número de ascensores herramienta durante el corte. Para lograr esto, la herramienta modifica la ubicación de los puntos de partida con el fin de minimizar la cantidad requerida de corte entre las partes |
| | FeedRate Calculator added to Solutions Toolpath | Un deseo un poco con los años es incluir un gran avance calculadora que le permitiría entrar en la carga de los chips para una herramienta particular y el número de flautas y RPM, proporcionar un avance sugerido, los valores de carga de viruta son proporcionado por el fabricante de la herramienta |
| Fine cool | Fine Tool for RoutingOffsets Toolpath | Una herramienta fina se puede utilizar en la estrategia de cambio de enrutamiento con el fin de permitir que el interior de las esquinas para cortar utilizando una herramienta inferior que se utiliza para cortar el objeto. Esto permite que las esquinas interiores más nítidas que se creen sin tener que utilizar una herramienta de menor diámetro para cortar una pieza a cabo. |
| -0 B- | Horizontal Drilling Support Toolpath | En camino ahora incluye soporte para horizontal. Bancos perforaciones herramientas de perforación de valores puede estar configurado con dos taladros horizontales y verticales, que entonces se utilicen de forma automática |

| | Tool Compensation SupportToolp ath | Se ha añadido soporte para la compensación de herramienta estándar. Esto se aplica a los fabricantes y usuarios de enrutador específico. Se utiliza más comúnmente para aplicaciones de fabricación repetitivas que no utilizan la herramienta compleja, pero tiene que tener la flexibilidad de utilizar herramientas que han sido afiladas. Afilado de herramientas cambia su diámetro ligeramente así que sin compensación de la herramienta es necesario reconstruir caminos utilizando el diámetro modificado. El método de compensación de la herramienta permite la compensación que tendrá lugar en la máquina sin la necesidad de volver a calcular la |
|-------------------------------|---|---|
| On Fill Toolpaths | Toolpath Noise DistortionTool path | Esta es una herramienta similar a la distorsión del contorno, sino que es aplicable a las rutas. Lo bueno de esto es que permite variar las superficies de corte, que le permite alcanzar nuevos recortes en partes. |
| FiX | EnRoute ClosingIssue Addressed Misc | En camino ahora no se apagará hasta que cualquier archivo se ha completado. Esto evitará que los archivos se corrompa porque EnRoute terminó antes de completar la secuencia. |
| Fix | Cut OffCorners ShapewizardSh ape | Ya no tiene que hacer clic derecho en el icono de ruta y seleccione "Ejecutar como administrador" para ejecutar EnRoute en Windows Vista o 7. |
| NEW | 3Nesting Methods | Hay tres motores de anidación diferentes opciones en la verdadera forma de anidación para elegir. |
| SINGLE PASS | Block Nesting withCommon Line CuttingNestin g | bloque de anidamiento puede ser el método más eficiente y más rápida de anidación para ciertos tipos de objetos. creación de línea de contorno común para el corte- Como parte del proceso de solución de bloques, los usuarios pueden optar por crear contornos que se pueden utilizar para la línea de corte común. Esto es útil para el corte de piezas rectangulares, ya que evita la "doble corte" de las partes. |
| NESTING NESTING NESTING | CopyNesting Nesting | Más fácil de múltiplos de nidos - originales de la Anidación, copiar o múltiples copias de los objetos se puede acceder en una sola interfaz. |

| nest around specific areas. | Nestingaround ObstructionsN esting | En camino puede reconocer automáticamente los contornos que se seleccionan como Agrupamiento "obstrucciones" y anidarán en torno a estos obstáculos. Esto proporciona una manera muy sencilla de evitar las abrazaderas en la máquina, o para evitar una sección de material que no es bueno para la anidación, tales como nudos u otros defectos de un panel de madera maciza. |
|--|--|---|
| To the last transfer of the la | NestingReport Nesting | Informe resumido de anidación - En camino a crear un documento de síntesis de anidación que permite a los usuarios controlar la eficiencia de la jerarquía, y también para realizar un seguimiento de su material de uso para el control de los costes laborales. |
| NEW | NewNesting InterfaceNes ting | Hemos consolidado todas las diferentes opciones posibles para la interfaz de la jerarquización que es simple y fácil de usar. |
| REMNANT | Remnants Creation Nesting | Durante el proceso de solución, puede crear un remanente del material no-anidado. El resto se puede cortar fácilmente y el contorno resultante que se crea se puede transformar en un plato y anidado. |
| NEW | Improved Cutting Estimation Output | La herramienta de estimación de corte ahora produce informes en formato XML que permite una personalización. |
| The Remnant is converted to a plate. | Convert Remnantto Plate Plate | Cualquier formato, incluyendo restos creados por el proceso de anidación, se puede convertir en un plato. Las formas se pueden anidar, a continuación, para la placa no rectangular. |
| Maitiple theet times in one ROB file. | DifferentPlates on Different Layers (only with remnants) Plate | Creación de diferentes platos en diferentes capas usando formas no rectangulares - Esto permite a los usuarios establecer diferentes tamaños de materiales en un dibujo, y también utilizan contornos remanentes como sus ajustes de placas. Esta es una herramienta de productividad que hará que la junta definición más útil para los usuarios durante el proceso de diseño. |

| | New OpenGL RenderingSi | De representación y simulación mejoras - EnRoute incluye una nueva opción de la |
|--|---|--|
| Oglebay Resort | mulation | prestación que mejora el renderizado de OpenGL para utilizar mejor los gráficos de hardware de la tarjeta. Esto acelera y mejora el proceso de renderización. Esto se puede ver tanto en la representación normal de 3D, y también será una mejora en el proceso de simulación. |
| Thank You! | Sharp Corners on 3D Engrave External and RoutingOffset 3D Clean PassToolpath | En camino implementa la habilidad de crear esquinas exteriores afilados que utilizan herramientas cónicas en el Grabado y enrutamiento Offset estrategias. Para ciertas aplicaciones, las esquinas agudas aspecto más natural, y se ajustan a la estrategia de diseño. Grabar esto se presenta como una opción de enrutamiento y las compensaciones que sucede de forma automática con las compensaciones de |
| Diatori | 3D Relief Distortion 3DSurfacing | Con esta función, la forma exterior de los relieves y la superficie en sí pueden estar distorsionadas mediante identificadores de selección. |
| | Align Bottom of Relief to the Top of the Plate 3DSurfacing | Esta herramienta de alineación permitirá la parte inferior de un alivio seleccionado para ser rápidamente trasladado al eje Z posición cero con fines de edición alivio. |
| | Blending Tool Improvements 3DSurfacing | Muy buenas mejoras se hicieron a las herramientas de edición de socorro, en particular con la herramienta de mezcla que permite la mezcla rápida de pequeñas y grandes superficies también. |
| | Relief Offsetfor Mold Making 3DSurfacing | La compensación de la superficie en relieve puede mejorar las aplicaciones EnRoute para hacer moldes. También es una herramienta creativa interesante, y se puede utilizar para mejorar los efectos obtenidos con la textura |
| Caly! | EnRoute Designer 3DSurfacing | Una copia de EnRoute que sólo puede diseñar y mecanizado, no hay salida, por EnRoute Pro. |
| | Rapid Picture Improvements Texturing | Se hicieron cambios a la textura rápida para mejorar la resolución de la imagen rápida. |
| Temple T | New Rapid Texture Interfaceand preferencesT exturing | Separamos los parámetros de textura rápidas con el fin de simplificar la interfaz, y el grupo de parámetros para que sea más fácil hacer un seguimiento de lo que está tratando de lograr con su textura |

| NEW | Rapid Texture Resolutionand ToleranceText uring | Dos nuevos parámetros se han añadido para permitir que el usuario establezca la resolución de la configuración de ruido y una tolerancia de limpieza para una rápida textura contornos. Estos dos parámetros utilizados para construir la herramienta que crea limitaciones para los pequeños y grandes |
|-----|--|--|
| | Function in RapidTexture Texturing | Hemos introducido un nuevo parámetro a desaparecer Textura que le permite establecer una distancia sobre la desaparecer el ruido de la textura aplicada a las compensaciones. Esto le dará otra forma de presentar su Diseños de la técnica creativa y original. |